



Initiation « robotique pédagogique » Cycle 2, Cycle 3 et ULIS 4 séances

"L'enseignement informatique n'a pas pour objectif de former des élèves experts, mais de leur apporter des clés de décryptage d'un monde numérique en évolution constante. Il permet d'acquérir des méthodes qui construisent la pensée algorithmique et développe des compétences dans la représentation de l'information et de son traitement, la résolution de problèmes, le contrôle des résultats. Il est également l'occasion de mettre en place des modalités d'enseignement fondées sur une pédagogie de projet, active et collaborative."

B.O. spécial n°11 du 26 novembre 2015

Initiation approfondissement	Cycle 2, Cycle 3 et ULIS
Modalité	groupe classe ou 1/2 groupe
Matériel	<ul style="list-style-type: none">➤ robots Thymio (fournis)➤ Vidéo projecteur (fourni)➤ ordinateurs ou tablettes➤ affiche
Objectifs	<ul style="list-style-type: none">➤ comprendre la structure informatique des robots➤ décrire et construire la notion d'instructions conditionnelles « si...alors...sinon »➤ utiliser les connecteurs booléens « ET OU NON »➤ expérimenter essais/erreurs➤ découvrir un langage de programmation➤ réaliser une vidéo de présentation
Réalisations	<ul style="list-style-type: none">➤ vidéo de présentations des instructions conditionnelles qui structurent la programmation informatique➤ livret compétences en « Robotique pédagogique » joint➤ évaluation des notions abordées en lien avec le Socle Commun des Compétences
Nombre de séances	4 séances de 1h par demi-groupe
Tarif	4 demi-journée, prêt du matériel, formation des enseignants, déplacements 1000 €

