

Cycle 1 / Algorithmie

Titre : Chronologie

Domaines du Socle	Domaine 2 : Organisation des apprentissages. Domaine 4 : capacité à résoudre des problèmes.		
Compétences	-Se représenter la succession des événements décrits dans un texte. - Justifier ses réponses en utilisant correctement des connecteurs temporels et/ou des connecteurs spatiaux.		
Objectifs	Associer un ensemble d'images séquentielles à un ordre chronologique.		
Durée	20 min	Matériel	Feuilles de différentes couleurs
Déroulement	<p>Par ateliers, disposer une série de feuilles de différentes couleurs en tas.</p> <p>Les élèves par 2, doivent retrouver l'ordre chronologique dans lequel les feuilles ont été posées.</p> <div data-bbox="699 1182 1054 1576" data-label="Image">A stack of overlapping colored rectangles in yellow, green, pink, blue, and red. The text "Programmation séquentielle" is overlaid on the stack.</div>		
	Savoir fondamental implicite : les algorithmes sont composées d'actions simples effectuées dans l'ordre chronologique pour obtenir un résultat. Ceci est une préparation à la programmation séquentielle, une programmation qui pose une série d'action dans l'ordre.		