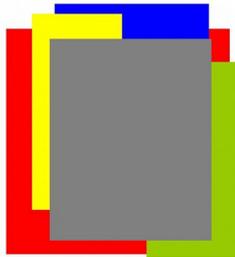


Cycle 2 / Algorithmie

Titre : Chronologie

Domaine	Domaine 1 : Langages mathématiques, scientifiques et informatiques.		
Compétences	Mathématiques Réaliser, compléter et rédiger un programme de construction		
Objectifs	- Construire l'ordre chronologique - Comprendre l'importance de la chronologie des étapes pour l'obtention du bon résultat.		
Durée	2x30 min	Matériel	1/ Feuille de couleur 2/ ingrédients gâteau
Déroulement	Activité 1		
	<p>Montrer aux élèves un tas de feuilles de différentes couleurs. Demander de retrouver l'ordre chronologique de dépose des feuilles (débat sur 2 feuilles indéterminé, ici la jaune et la verte)</p> <p><u>Savoir fondamental implicite :</u> <u>la programmation séquentielle :</u> (ou <i>programmation impérative</i>), on enchaîne les actions sous forme de séquences d'instructions (sortes de listes ordonnées d'instructions), avec des tests, des boucles et en utilisant des variables : on implémente ainsi les algorithmes usuels.</p>		

	Activité 2	
	<p>« Texte puzzle » d'une recette. Réaliser la recette dans le désordre ! (Le résultat sera différent = CQFD)</p> <p><u>Savoir fondamental implicite :</u> Un algorithme ne donne pas le même résultat sur les actions qui le composent sont exécutées dans un ordre différent.</p>	

Truffes au chocolat

- 1 Casser le chocolat en petits morceaux dans un plat résistant à la chaleur.
- 2 Le faire fondre au bain-marie.
- 3 Ajouter progressivement le beurre coupé en petits dés. Mélanger.
- 4 Ajouter les jaunes d'oeuf, le sucre vanillé et le sucre glace.
- 5 Bien mélanger le tout.
- 6 Mettre la pâte au frigo.
- 7 Ensuite, former des petites boulettes de pâte, les rouler dans le cacao puis les disposer sur un plat.