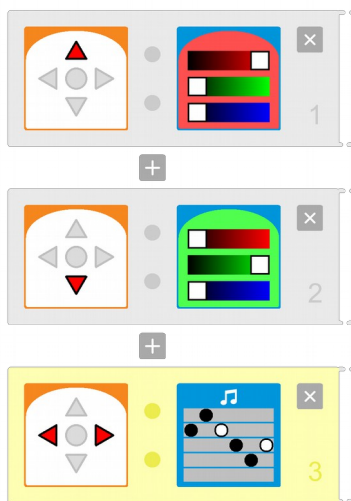


Cycle 2 / Robotique

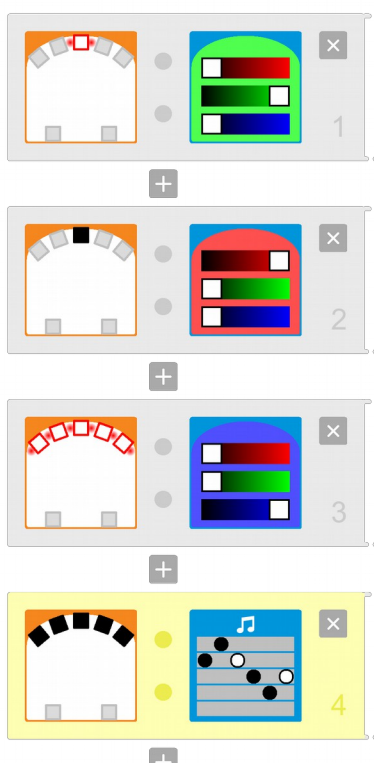
Titre : Capteurs

Domaine	Domaine 1 : Langages mathématiques, scientifiques et informatiques. Domaine 4 : Curiosité et sens de l'observation.		
Compétences	Comprendre et s'exprimer à l'oral - Parler en prenant en compte son auditoire. - Participer à des échanges dans des situations diversifiées. Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques - Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information (usage de logiciels usuels, stockage des données, notions d'algorithmes, les objets programmables). - Proposer, avec l'aide du professeur, une démarche pour résoudre un problème ou répondre à une question de nature scientifique ou technologique : <ul style="list-style-type: none">▪ proposer une ou des hypothèses pour répondre à une question ou un problème ;▪ proposer des expériences simples pour tester une hypothèse ;▪ interpréter un résultat, en tirer une conclusion ;▪ formaliser une partie de sa recherche sous une forme écrite ou orale.		
Objectifs	- Savoir utiliser les capteurs indépendamment (Et / Ou) - Comprendre la simultanéité des instructions en programmation événementielle		
Durée	2h	Matériel	Ordinateur avec VPL Robot Thymio
Déroulement	<u>Objectif 1 :</u> Le capteur déclenche une ou plusieurs actions. Si...alors...ET....ET... 		

Objectif 2 :
 Chaque capteur déclenche des actions différentes.
 Plusieurs capteurs déclenchent 1 action.



Objectif 3 :
 Capteurs de distance :
 - actifs (« quelque chose » ou « rien »)
 - inactifs
 Simultanéité des capteurs (« quelque chose » ou « rien »)



Lien

Application de la notion de capteur dans des « missions » :
<https://algothymio.jimdo.com/>