

Cycle 3 / Code

Titre : Chronologie

«programme de construction »

Domaine	Domaine 1 : Langages mathématiques, scientifiques et informatiques.		
Compétences	Mathématiques Reconnaître, nommer, comparer, vérifier, décrire : des figures simples ou complexes (assemblages de figures simples) ; Réaliser, compléter et rédiger un programme de construction . Réaliser une figure simple ou une figure composée de figures simples à l'aide d'un logiciel. Reconnaître et utiliser quelques relations géométriques (notions d'alignement, d'appartenance, de perpendicularité, de parallélisme, d'égalité de longueurs, d'égalité d'angle, de distance entre deux points, de symétrie, d'agrandissement et de réduction)		
Objectifs	- Etre capable de réaliser un programme de construction * Comprendre l'importance de la chronologie des étapes pour l'obtention du bon résultat.		
Durée	30 min	Matériel	Feuille compas
Déroulement	Proposer aux élèves, un programme de construction en « lecture puzzle » Ordre mélangé (annexe 1)		

Annexe 1

[AB] est un segment de 12 cm
Place le point C qui est le milieu de [AB]
Trace le cercle de centre C et de rayon 6 cm
Place I le milieu du segment [AC]
A partir de ce point I, trace vers le haut, le demi-cercle de diamètre [AC]
Place J le milieu du segment [CB]
A partir de ce point J, trace vers le bas le demi-cercle de diamètre [CB]