

## Cycle 3 / Code

# Titre : Variables et constantes

## « La recette de cuisine »

Domaine	Domaine 1 : Langages mathématiques, scientifiques et informatiques. Domaine 4 : Capacité à résoudre des problèmes.		
Compétences	<p style="text-align: center;"><b>Sciences et technologie</b></p> <p><b>Chercher</b> Proposer une démarche pour résoudre un problème : Formuler une question ou une problématique Proposer une hypothèse pour répondre à une question Proposer des expériences simples pour tester une hypothèse Interpréter un résultat, en tirer une conclusion Formaliser une partie de sa recherche sous une forme écrite ou orale. Choisir ou utiliser le matériel adapté pour mener une observation, effectuer</p> <p><b>Pratiquer des langages</b> Rendre compte des observations, expériences, hypothèses, conclusions en utilisant un vocabulaire précis</p> <p style="text-align: center;"><b>Mathématiques</b></p> <p><b>Chercher</b> Prélever et organiser les informations nécessaires à la résolution de problèmes à partir de supports variés S'engager dans une démarche, observer, questionner, manipuler, expérimenter, émettre des hypothèses, en mobilisant des outils ou des procédures mathématiques déjà rencontrées, en élaborant un raisonnement adapté à une situation nouvelle.</p>		
Objectifs	Etre capable d'utiliser un algorithme Comprendre la différence entre « constante » et « variable » Comprendre que la modification d'une « variable » change le résultat		
Durée	1h	Matériel	500g de Farine 500g de beurre 5 œuf 500g sucre 5 moules 1 four
Déroulement	Composer 5 groupes.  Chaque groupe aura le comportement d'un robot et appliquera la recette ( c'est à dire : l'algorithme )		

Les constantes :  
100g beurre  
1 œuf  
100g de sucre  
La variable : « La farine »  
50g/100g/150g/200g/250g (  $x = x + 50$  )

recette : mélanger/cuire

Comparer les résultats ( avant et/ou après cuisson )



Liens

Atelier mené en CE1 :  
<http://algorithmio.blogspot.fr/2015/12/recette-variable.html>